

REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEGO KONKURSU DLA SZKÓŁ

„#OSEWyzwanie”

1. INFORMACJE O KONKURSIE:

1. Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa warunki uczestnictwa w konkursie na #OSEWyzwanie” (dalej: „Konkurs”).
2. Celem Konkursu jest wyłonienie najlepszych szkół na podstawie spełnienia kryteriów obligatoryjnych i fakultatywnych zgodnie z warunkami i zasadami Regulaminu.
3. Organizatorem konkursu jest **Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa – Państwowy Instytut Badawczy** z siedzibą w Warszawie działający pod adresem ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa, którego akta rejestrowe przechowuje Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000012938, REGON: 010464542, NIP: 521-04-17-157 (dalej: „NASK”), realizujący na podstawie Ustawy z dnia 27 października 2017 r. o Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej projekt Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej (dalej: „OSE”).
4. Informacje o konkursie dostępne są na stronie portalu ose.gov.pl w dedykowanej zakładce #OSEWyzwanie pod adresem: konkurs.ose.gov.pl.

2. UCZESTNICZY KONKURSU:

1. Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie szkoła, o której mowa w art. 2 Ustawy z dnia 27 października 2017 r. o Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej, położona w miejscowości do 50 tys. mieszkańców (dalej: „Uczestnik”).
2. Zaproszenie do Konkursu zostanie przesłane do szkół, które znajdują się w bazie Systemu Informacji Oświatowej (SIO) w dniu 19 sierpnia 2019 r., na adres mailowy opublikowany w SIO.

3. WYMAGANIA KONKURSOWE:

1. Wymagania obligatoryjne Konkursu:
 - a) zgłoszenie szkoły do projektu **Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej** (ose.gov.pl)
 - b) zgłoszenie szkoły do program **mLegitymacja szkolna** (mlegitymacja.ose.gov.pl).
2. Wymagania fakultatywne Konkursu (zwiększające liczbę punktów w konkursie):
 - a) deklaracja zgłoszenia nauczycieli do **OSEHero** (osehero.pl),
 - b) deklaracja zgłoszenia działań w programie **CodeWeek2019** (codeweek.eu/events)
 - c) zgłoszenie pracy plastycznej pt. **SmartSzkoła** wykonanej w dowolnej technice plastycznej, czyli: praca przygotowana na temat edukacji cyfrowej i inteligentnej szkoły przyszłości, wykorzystującej szybki i bezpieczny internet oraz nowe technologie w procesie edukacji i zarządzania placówką.
3. Szczegółowy opis pracy plastycznej:
 - a) praca musi zostać przesłana w formacie JPG lub PNG, maksymalna wielkość pliku 5 MB,
 - b) praca nie może być wcześniej publikowana, ani nagradzana w innych konkursach,
 - c) praca musi stanowić wyłącznie oryginalną twórczość Uczestnika biorącego udział w konkursie,
 - d) Uczestnik może zgłosić wyłącznie jedną pracę plastyczną.

4. Przy ocenie pracy plastycznej jury, powołane przez NASK, będzie brało pod uwagę:
 - a) zgodność pracy z tematyką konkursu,
 - b) oryginalność ujęcia tematu,
 - c) poprawność wykonania,
 - d) estetykę oraz kompozycję pracy.
5. Zgłoszone prace plastyczne będą weryfikowane przez NASK w kontekście ich autorskiego charakteru. W przypadku wątpliwości w tym zakresie, NASK ma prawo zwrócić się do Uczestnika z prośbą o dostarczenie dowodów na autorski charakter pracy konkursowej.
6. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad dotyczących wykorzystywania „utworów” osób trzecich, praca plastyczna nie zostanie dopuszczona do Konkursu. W szczególności NASK może nie zakwalifikować pracy do Konkursu z następujących przyczyn:
 - a) stwierdzenia jej rażącego podobieństwa do innej pracy zgłoszonej do Konkursu lub dostępnej w sieci Internet (plagiat),
 - b) wykrycia w pracy konkursowej treści powszechnie uznawanych za nieobyczajne, godzące w dobre imię innych osób lub obrażających ich uczucia religijne,
 - c) stwierdzenia braku powiązania pracy z tematem Konkursu.
7. W przypadku niezakwalifikowania pracy plastycznej z ww. przyczyn NASK nie ma obowiązku poinformować o tym fakcie Uczestnika zgłaszającego pracę.
8. Poprzez zgłoszenie do Konkursu, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się z Regulaminem Konkursu oraz akceptuje jego postanowienia.
9. Naruszenie przez Uczestników Konkursu, któregokolwiek z wymienionych powyżej warunków spowoduje utratę prawa do otrzymania nagrody i wykluczenie z Konkursu.

4. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU:

1. W przypadku, **gdy szkoła nie ma konta w portalu Moje OSE** (moje.ose.gov.pl):
 - a) należy wejść na stronę (ose.gov.pl/lista-szkol), odnaleźć swoją szkołę i kliknąć przycisk „Zgłoś szkołę do konkursu”,
 - b) następnie, wykorzystując kod autoryzacyjny przesłany na adres mailowy, wypełnić formularz zgłoszeniowy – przystępując jednocześnie do projektu OSE i programu mLegitymacja szkolna,
 - c) aby zwiększyć szansę na wygraną, warto w formularzu w sekcji Konkurs zadeklarować udział w programach CodeWeek i OSEHero oraz załączyć pracę plastyczną pt. „Smart Szkoła”.
2. W przypadku, **gdy szkoła ma konto w Moje OSE** (moje.ose.gov.pl), czyli zgłosiła się do projektu OSE:
 - a) należy zalogować się na swoje konto w portalu Moje OSE (moje.ose.gov.pl),
 - b) w zakładce mLegitymacja szkolna uzupełnić zgłoszenie do programu mLegitymacja Szkolna,
 - c) w zakładce Konkurs wypełnić formularz zgłoszeniowy do konkursu #OSEWyzwanie,
 - d) aby zwiększyć szansę na wygraną, warto zadeklarować udział w programach CodeWeek i OSEHero oraz załączyć pracę plastyczną „Smart Szkoła”.
3. W przypadku braku realizacji deklarowanego przystąpienia do projektów OSEHero i CodeWeek, NASK zastrzega sobie prawo do nieprzyznania lub odstąpienia od przyznanej nagrody.

5. HARMONOGRAM KONKURSU:

1. Zgłoszenia do Konkursu - w terminie: **19.08.2019, godz.12:00 – 16.09.2019, godz. 24:00.**
2. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi do **24.09.2019.**
3. NASK zastrzega sobie możliwość zmiany harmonogramu Konkursu.

6. KRYTERIA OCENY I OGŁOSZENIE WYNIKÓW KONKURSU:

1. W Konkursie punktowane będą wymagania fakultatywne, o których mowa w pkt. 3 ust. 2 według poniższych wag:
 - a) deklaracja zgłoszenia nauczyciela w OSEHero lub zgłoszony do OSEHero – 25 %,
 - b) deklaracja zgłoszenia działań w inicjatywie CodeWeek2019 - 25 %,
 - c) praca plastyczna – 50 %.
2. Lista laureatów zostanie zamieszczona na stronie konkurs.ose.gov.pl.
3. Nagrodami w konkursie będą **pracownie mobilne**, każda składająca się z 16 laptopów umieszczonych w przenośnej szafie z punktem dostępowym do internetu dla szkół uprawnionych do udziału w konkursie. Nagrody zostaną przyznane na podstawie decyzji jury. NASK zastrzega sobie prawo przyznania puli nagród w zależności od liczby zgłoszeń szkół z poszczególnych powiatów i województw.
4. Prawo do nagrody nie może być przeniesione na osobę trzecią.
5. Nagrody zostaną dostarczone do szkół, które zwyciężyły w konkursie, w roku szkolnym 2019/2020.
6. NASK zakłada przyznanie nagród w liczbie nie mniejszej niż 600 (sześćset) zestawów pracowni mobilnych.
7. NASK zastrzega sobie prawo do zmiany ostatecznej liczby przyznanych nagród w konkursie.
8. Nagrody uzyskane w konkursie muszą być wykorzystywane zgodnie z celami zdefiniowanymi w art. 3. pkt 2 i 3 ustawy z dnia 27 października 2017 r. o Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej, w tym:
 - podnoszenia poziomu kompetencji cyfrowych uczniów, zgodnie z przepisami wydanymi na podstawie art. 47 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. - Prawo oświatowe, i nauczycieli w ramach doskonalenia zawodowego nauczycieli;
 - umożliwienia wspomagania procesu kształcenia w szkole.

7. PRAWA AUTORSKIE

1. Składając zgłoszenie Konkursowe i akceptując Regulamin Konkursu, uczestnik Konkursu oświadcza, że:
 - a) posiada pełnię praw autorskich i praw pokrewnych do utworu złożonego w Konkursie i wyraża zgodę na jego udostępnienie przez NASK na portalu OSE,
 - b) udziela NASK niewyłącznej, nieodpłatnej, bezterminowej i nieodwołalnej licencji na korzystanie przez NASK z pracy plastycznej złożonej w Konkursie, w całości lub w części, na następujących polach eksploatacji:

- zwielokrotnianie i utrwalanie zwielokrotnionego w dowolnej formie i liczbie egzemplarzy, w tym drukowanej,
 - wprowadzanie do obrotu,
 - rozpowszechnianie na portalu OSE, publiczne wykonanie, wystawianie, wyświetlanie, odtworzenie, nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,
- c) posiada podstawę prawną do udostępnienia NASK danych osobowych autorów prac konkursowych, w zakresie i celu niezbędnym do zgłoszenia pracy plastycznej w Konkursie.
2. Zgłoszenie do Konkursu będzie równoznaczne z oświadczeniem, że Uczestnik zgadza się na prezentację pracy plastycznej na stronie internetowej OSE oraz na innych nośnikach tj. stronach internetowych administrowanych przez NASK, profilach społecznościowych administrowanych przez NASK oraz prezentacjach pokonkursowych NASK. Za ww. zgodę na prezentację nie przysługuje wynagrodzenie.
 3. Uczestnik Konkursu zobowiązuje się poinformować wszystkie osoby, o których mowa w pkt. 7 ust. 1 lit. c) o treści klauzuli informacyjnej, stanowiącej Załącznik nr 1 do Regulaminu Konkursu.

8. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. NASK jest uprawniony do zmiany postanowień Regulaminu Konkursu.
2. Przystąpienie do Konkursu jest dobrowolne. Uczestnikowi Konkursu nie przysługuje prawo żądania od NASK zwrotu nakładów finansowych poniesionych w związku z przygotowaniem i zgłoszeniem pracy w Konkursie.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem Konkursu zastosowanie mają powszechnie przepisy prawa, w szczególności przepisy kodeksu cywilnego oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. Z 2000 r., Nr 80, poz. 904 z późn. zm.).